

Побудуйте два regex-и (що шукати й на що замінювати), які розв'язуватимуть такі задачі.

1. Побудувати пару reg. exp.-ів для пошуку фрагментів вигляду $\underbrace{a\dots a}_{\geq 1}\underbrace{b\dots b}_{\geq 2}\underbrace{c\dots c}_{\geq 1}$ та заміни їх на QQQ.
2. Побудувати пару reg. exp.-ів, для знаходження усіх випадків, коли відразу після малої латинської літери йде велика латинська літера (без будь-якого іншого символу між ними) та виділення таких входжень знаками `_?_` з обох боків.

Наприклад, текст	має бути замінений на
Jack lives in New York city. Ulan-Ude is a city too, but Jack doesn't want to live in Ulan-Ude. "RegExp" is The Only STRing in this file, where Reg.Exp. should select a lower-case letter followed with CAPITAL.	Jack lives in New York city. Ulan-Ude is a city too, but Jack doesn't want to live in Ulan-Ude. "Re_?_gE_?_xp" is The Only STRing in this file, where Reg.Exp. should select a lower-case letter followed with CAPITAL.

3. Побудувати пару reg. exp.-ів для заміни записів вигляду $\$v_{\langle \text{одна буква або цифра} \rangle} \$$ на $v[\langle \text{та сама буква або цифра} \rangle]$. Наприклад, $\$v_1 \$$ має бути замінене на $v[1]$, $\$v_s \$$ — на $v[s]$, і т. д.

Наприклад, текст	має бути замінений на
Vertex $\$v_1 \$$ is isolated --- it's of degree~0. Vertice $\$v_2 \$$, $\$v_{\{7\}} \$$ and $\$v_{\{12\}} \$$ are terminal --- each of them is of degree~1. BFS finds shortest paths from a given vertex $\$v_{\{st\}} \$$ to all (reachable) vertice. In adjacency matrix, $\$A_{\{ij\}} \$$ can be either~1 (if there exists an edge from $\$v_i \$$ to $\$v_j \$$) or~0 (if no edge exists). $\$v_{\{12\}} \$$ is not a valid \TeX{} equation.	Vertex $v[1]$ is isolated --- it's of degree~0. Vertice $v[2]$, $\$v_{\{7\}} \$$ and $\$v_{\{12\}} \$$ are terminal --- each of them is of degree~1. BFS finds shortest paths from a given vertex $\$v_{\{st\}} \$$ to all (reachable) vertice. In adjacency matrix, $\$A_{\{ij\}} \$$ can be either~1 (if there exists an edge from $v[i]$ to $v[j]$) or~0 (if no edge exists). $\$v_{\{12\}} \$$ is not a valid \TeX{} equation.

«Одну букву або цифру» задавати як перелік `[\da-Za-z]`, тобто або люба десяткова цифра, або люба буква від A до Z (велика) або від a до z (маленька). Більш коротким варіантом задання «букви або цифри» (як `\w`) в даному випадку користуватися не варто, бо `\w` задає також і символ `"_"`, а зараз це непотрібно. Знак долара задавати як `\$`, тому що просто `$` означає «кінець рядка».

4. Аналогічно попередньому, але замінити не односимвольні, а багатосимвольні індекси. При цьому, багатосимвольні індекси в початковому тексті додатково беруться у фігурні дужки, наприклад $\$v_{\{12\}} \$$ (замінити на $v[12]$), $\$v_{\{curr\}} \$$ (замінити на

`v[curr]`). Односимвольні індекси, взяті в дужки (наприклад, `v_{7}`) теж повинні замінятися, не взяті в дужки (як у попередньому завданні) — повинні не замінятися.

Наприклад, текст	має бути замінений на
Vertex <code>\$v_1\$</code> is isolated --- it's of degree~0. Vertice <code>\$v_2\$, \$v_{7}\$</code> and <code>\$v_{12}\$</code> are terminal --- each of them is of degree~1.	Vertex <code>\$v_1\$</code> is isolated --- it's of degree~0. Vertice <code>\$v_2\$, v[7]</code> and <code>v[12]</code> are terminal --- each of them is of degree~1.
BFS finds shortest paths from a given vertex <code>\$v_{st}\$</code> to all (reachable) vertice.	BFS finds shortest paths from a given vertex <code>v[st]</code> to all (reachable) vertice.
In adjacency matrix, <code>\$A_{ij}\$</code> can be either~1 (if there exists an edge from <code>\$v_i\$</code> to <code>\$v_j\$</code>) or~0 (if no edge exists).	In adjacency matrix, <code>\$A_{ij}\$</code> can be either~1 (if there exists an edge from <code>\$v_i\$</code> to <code>\$v_j\$</code>) or~0 (if no edge exists).
<code>\$v_{12}\$</code> is not a valid <code>\TeX{}</code> equation.	<code>\$v_{12}\$</code> is not a valid <code>\TeX{}</code> equation.

Фігурні дужки треба задавати як `\{` та `\}`, тому що просто фігурні дужки мають інший смисл (діапазон кількості повторень).

5. Побудувати пару reg. exp.-ів, яка виконає заміни обох попередніх завдань (і одно-, і багатосимвольних індексів при `v`) за один прохід.

Наприклад, текст	має бути замінений на
Vertex <code>\$v_1\$</code> is isolated --- it's of degree~0. Vertice <code>\$v_2\$, \$v_{7}\$</code> and <code>\$v_{12}\$</code> are terminal --- each of them is of degree~1.	Vertex <code>v[1]</code> is isolated --- it's of degree~0. Vertice <code>v[2], v[7]</code> and <code>v[12]</code> are terminal --- each of them is of degree~1.
BFS finds shortest paths from a given vertex <code>\$v_{st}\$</code> to all (reachable) vertice.	BFS finds shortest paths from a given vertex <code>v[st]</code> to all (reachable) vertice.
In adjacency matrix, <code>\$A_{ij}\$</code> can be either~1 (if there exists an edge from <code>\$v_i\$</code> to <code>\$v_j\$</code>) or~0 (if no edge exists).	In adjacency matrix, <code>\$A_{ij}\$</code> can be either~1 (if there exists an edge from <code>v[i]</code> to <code>v[j]</code>) or~0 (if no edge exists).

У неправильних рядках з порушенням відповідності фігурних дужок (наприклад, `$v_{12}$`) можна хоч проводити заміну, хоч не проводити (і так і так вважатиметься правильним).

6. Побудувати пару reg. exp.-ів, яка за один прохід замінить усі фрагменти вигляду `\texttt{...}` (де `...` — послідовність, що складається або з самих лише латинських літер, або з самих лише десяткових цифр) на фрагменти вигляду `\begin{ttfamily}...\end{ttfamily}` (де “...” у заміні — те, що було знайдене при

пошуку).

Наприклад, текст
Variables \texttt{i}, \texttt{j} and \texttt{k} are commonly used as integer counters. Here, \texttt{R}, \texttt{R0} and \texttt{R0after} are floating-point. \texttt{a007} is a \texttt{string}. \texttt{777} is an integer constant.
має бути замінений на
Variables \begin{ttfamily}i\end{ttfamily}, \begin{ttfamily}j\end{ttfamily} and \begin{ttfamily}k\end{ttfamily} are commonly used as integer counters. Here, \begin{ttfamily}R\end{ttfamily}, \texttt{R0} and \texttt{R0after} are floating-point. \texttt{a007} is a \begin{ttfamily}string\end{ttfamily}. \begin{ttfamily}777\end{ttfamily} is an integer constant.

7. Побудувати пару reg. exp.-ів, яка візьме в лапки всі послідовності з трьох (або більше) підряд слів, що починаються з великої літери. Звертати увагу слід тільки на перші літери, тобто несуттєво, великими чи малими будуть не-перші літери цих слів. Словами вважати послідовності, що складаються з самих лише латинських букв. Гарантовано, що в тексті не буде ніяких розділових знаків (ком, крапок, тире, тощо), крім пробілів між словами. Кількість пробілів між сусідніми словами може бути довільною, і це треба зберегти. Лапки треба ставити безпосередньо перед першим словом знайденого фрагменту та безпосередньо після останнього слова.

Наприклад, текст
Jack lives in New York city Ann lives in New York CITY A Sentence With Many Capital Case First Letters A Sentence with Many Capital Case First Letters A Sentence with Many Capital Case 1st Letters CS106 Discrete Structures 2 106-th course of CS Discrete Structures II
має бути замінений на
Jack lives in New York city Ann lives in "New York CITY" "A Sentence With Many Capital Case First Letters" A Sentence with "Many Capital Case First Letters" A Sentence with "Many Capital Case" 1st Letters CS106 Discrete Structures 2 106-th course of "CS Discrete Structures II"

8. Побудувати пару reg. exp.-ів для пошуку рядків вигляду $\text{circle}(x,y)$ та заміни їх на $\text{circle}(y,x)$ (тобто міняються місцями x та y). Гарантовано, що x та y — невід'ємні цілі числа; гарантовано також, що всередині даних рядків (які містять

`\circle`) нема жодного пробілу.

Наприклад, текст	має бути замінений на
<code>\pen{2pt}</code>	<code>\pen{2pt}</code>
<code>\lines{(0,1000),(1010,1000)}</code>	<code>\lines{(0,1000),(1010,1000)}</code>
<code>\pen{0.5pt}</code>	<code>\pen{0.5pt}</code>
<code>\lines{(0,1010),(1010,1010)}</code>	<code>\lines{(0,1010),(1010,1010)}</code>
<code>\fillcolor{black}</code>	<code>\fillcolor{black}</code>
<code>\drawcolor{black}</code>	<code>\drawcolor{black}</code>
<code>\circle{(10,480),2}</code>	<code>\circle{(480,10),2}</code>
<code>\circle{(20,650),2}</code>	<code>\circle{(650,20),2}</code>
<code>\circle{(50,790),2}</code>	<code>\circle{(790,50),2}</code>
<code>\circle{(50,970),2}</code>	<code>\circle{(970,50),2}</code>
<code>\circle{(60,280),2}</code>	<code>\circle{(280,60),2}</code>
<code>\circle{(60,90)}</code>	<code>\circle{(90,60)}</code>
<code>\gfill\circle{(90,960),2}</code>	<code>\gfill\circle{(960,90),2}</code>
<code>\gfill\circle{(90,640),2}</code>	<code>\gfill\circle{(640,90),2}</code>
<code>\circle{(100,1010),2}</code>	<code>\circle{(1010,100),2}</code>